



## Lexia 3.0 - Tratamiento y Rehabilitación de Dislexia y Afasia

Lexia es una herramienta de tratamiento, para alumnos disléxicos, pacientes con afasia y otras dificultades lingüísticas. Este programa, diseñado a partir de una perspectiva neuro-lingüística, permite ejercitar y desarrollar la lectura, entrenar la comprensión de palabras y frases, así como los aspectos semánticos y sintácticos del lenguaje. Su finalidad es incrementar el tiempo de tratamiento del alumno o paciente y hacer así más efectivo su aprendizaje y rehabilitación.

**La dislexia** o trastorno específico de la lecto-escritura, es uno de los problemas de aprendizaje más frecuente y conocido. Las personas con dislexia tienen más dificultades que otros para descodificar letras en sonidos del habla. La capacidad escolar de los niños que sufren dislexia, se ve perjudicada en mayor o menor grado y desemboca a menudo en fracaso escolar. Las personas que sufren **afasia** (trastorno causado generalmente por un infarto o derrame cerebral) ven afectado su lenguaje expresivo y/o comprensivo. Estas necesitan de una rehabilitación trabajosa y de larga duración.

### Características y funciones de Lexia

- Programa de fácil manejo, que puede adaptarse y personalizarse a cada paciente.
- Posibilidad de asignar a cada alumno o paciente su propio directorio, donde se guardarán sus ejercicios con los parámetros y resultados separados de los otros.
- El profesional puede además, seleccionar los ejercicios, ajustar los parámetros, elegir y ajustar el material lingüístico, editar listas de palabras, frases, operaciones, o también crear nuevas listas de palabras.
- El programa contiene 10.000 tareas. Los ejercicios están organizados en grupos para facilitar su búsqueda:

**Metalingüísticos:** En este grupo encontramos los siguientes ejercicios: Rimar, La palabra más larga, Sonido idéntico, Construir frases, Categorizar imágenes, Ordenar dibujos, La primera letra.

**Sonidos:** Sonido e imagen, Parejas mínimas, Ejercicios J-G/ S-Z-C/ LI-Y/ R-L/ B-V/ CH-C, La palabra Correcta, Memory (sonidos), Separar sonidos.

**Palabras:** Escribir el nombre, reconocer imágenes, dictado, palabra e imagen, identificar palabras, completar palabras, escribir logotomas, el ahorcado, Scrabble.

**Frases:** Identificar frases, Dictado de frases, Completar frases, Ordenar palabras, Frase e imagen, Corregir frases, El doctor, Separar palabras.

**Sílabas:** Identificar, Ordenar sílabas, Copiar, ¿Qué queda?, Escuchar y ordenar.

**Conceptos:** Sinónimos, Antónimos, Palabras compuestas, Frases hechas, Refranes, Adivinanzas, Categorizar palabras, Emparejar.

**Textos:** Corregir el texto, comprensión del texto, Palabras perdidas.

**Espacio:** Posición, Buscar en el mapa, Buscar en el dibujo, Letras invertidas, Letras borrosas.

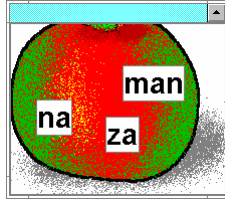
**Reloj:** ¿Qué hora es?, Elegir la hora, Poner la hora.

**Operaciones:** Solución correcta, Operaciones, Problemas, ¿Cuántos hay?, Unir con flechas, Añadir cubos, Áreas, Restar, Dividir.

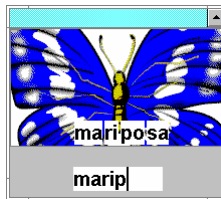


## Lexia 3.0 - Ejemplos de ejercicios del programa

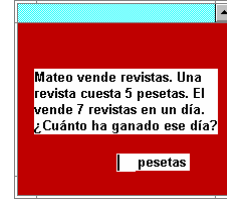
Ordenar sílabas



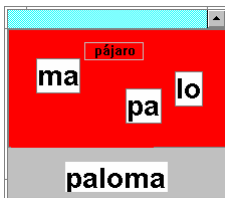
Copiar Palabras



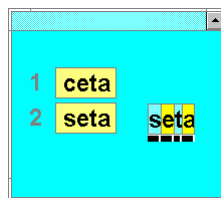
Problemas



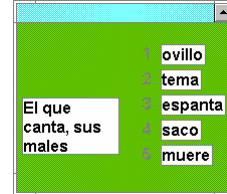
Ejercicios S-Z-C



Escuchar y Ordenar



Frases Echas



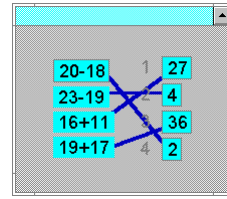
Antónimos



Sinónimos



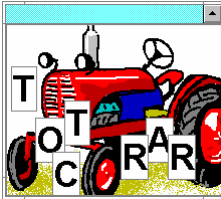
Unir



Palabra e Imagen



Ordenar Letras



Emparejar

